

DICA N° 1

**OUTROS INSETOS
FAZEM O MESMO!**



DICA N° 2

**PENSE, ONDE FOI
ENCONTRADA? TEVE
ALGO QUE TE CHAMOU
ATENÇÃO?**



DICA N° 3

**PENSE NA ÉPOCA QUE
PODEM SER ENCONTRADAS.
VOCÊ COMEÇA A OUVIR UM
BARULHO DIFERENTE?**



DICA N° 4

**OBSERVE BEM DE
PERTO. PARECE
ESTAR VIVA?**



DICA N° 5

**HOJE EU FUI À MANICURE
CORTAR AS MINHAS
UNHAS. ELAS ESTAVAM ME
MATANDO DE TÃO
GRANDES!**



DICA N° 6

**OLHA! UMA
JOANINHA!**



DICA N° 7

**CIGARRAS TÊM
FILHOTES? E AVÔS?
E AVÓS?**



DICA N° 8

UAI!!!



DICA N° 9

**MINHA CASCA NÃO
ME SERVE MAIS!**



DICA N° 10

**SAIO DA CASCA PORQUE
ESTOU PRONTA PARA AS
RESPONSABILIDADES DA
VIDA!**



DICA N° 11

**NÃO SOU MAIS UM BEBÊ.
AGORA POSSO FORMAR
UMA FAMÍLIA!**



SUPER DICA!

**ISSO É PARA COMEÇAR UMA
NOVA VIDA! ANTES EU
RASTEJAVA, AGORA POSSO
VOAR!**



RESPOSTA

**AS CIGARRAS TROCAM DE
CASCA PARA CRESCER,
PORQUE SEU CORPO CRESCER,
MAS SUA CASCA NÃO!**



INSTRUÇÕES

N° DE JOGADORES: DE 3 A 5

- **PRIMEIRO, CADA JOGADOR ESCOLHE SUA PEÇA.**
- **SEPARE AS CARTAS “SUPER DICA” E “RESPOSTA”. EMBARALHE AS OUTRAS E COLQUE-AS EM UM MONTE, VIRADAS PARA BAIXO.**
- **CADA JOGADOR ROLA O DADO UMA VEZ. QUEM TIRAR O MAIOR NÚMERO COMEÇA. A ORDEM SEGUE EM SENTIDO HORÁRIO. O PRIMEIRO ROLA O DADO NOVAMENTE E ANDA O NÚMERO DE CASAS INDICADO PELO DADO.**
- **AO CAIR NA CASA “?”, ESCOLHA UMA CARTA DO MONTE. NÃO DEIXE QUE OS OUTROS JOGADORES VEJAM SUA DICA. REGISTRE EM SEU CADERNO SUA HIPÓTESE DE RESPOSTA E DEVOLVA A CARTA AO MONTE, ABAIXO DAS OUTRAS.**
- **O PRIMEIRO JOGADOR A CHEGAR NO “FIM” PEGA A CARTA DA “SUPER DICA!”. DEPOIS DE LÊ-LA, ESCRIVE SUA HIPÓTESE FINAL NO CADERNO.**
- **QUANDO O SEGUNDO JOGADOR CHEGAR AO FIM, O TABULEIRO É PARALIZADO. ELE TAMBÉM ESCRIVE SUA HIPÓTESE FINAL NO CADERNO, MAS NÃO RECEBERÁ A “SUPER DICA”.**
- **O PRIMEIRO JOGADOR LÊ SUA RESPOSTA PARA OS OUTROS EM VOZ ALTA, E CONFERE SE ESTÁ CORRETA NA CARTA “RESPOSTA”.**
- **SE ACERTAR, ELE MOSTRA A CARTA AOS OUTROS JOGADORES, E VENCE O JOGO. CASO ERRE, É A VEZ DO SEGUNDO JOGADOR APRESENTAR SUA RESPOSTA.**
- **O SEGUNDO JOGADOR CONFERE SE ACERTOU. SE SIM, VENCE O JOGO. SE NÃO, A CARTA DE “RESPOSTA” E A CARTA DA “SUPER DICA” VOLTAM À MESA, E OS OUTROS JOGADORES SEGUEM A RODADA NO TABULEIRO.**
- **A SEQUÊNCIA FINAL SE REPETE, ATÉ QUE ALGUÉM ACERTE.**
- **QUEM RESPONDER CORRETAMENTE GANHA O JOGO.**

